public class Animal implements IAnimal

{

    static final public int AFFAME = 0;

    static final public int PETIT\_CREUX = 1;

    static final public int RASSASIE = 2;

    private String espece;

    private int satiete;

    public Animal()

    {

        this.satiete = Animal.PETIT\_CREUX;

    }

    public Animal(String \_espece)

    {

        this.setEspece(\_espece);

    }

    public void manger()

    {

        if (this.satiete != Animal.RASSASIE){

            if(this.satiete == Animal.AFFAME) {

                System.out.println("L'animal mange toute son assiette jusqu'à la dernière miette")

            } else if(this.satiete == Animal.PETIT\_CREUX) {

                System.out.println("L'animal mange son assiette est en laisse la moitié");

            }

            this.satiete = Animal.RASSASIE;

        } else {

            System.out.println("L'animal s'approche de son assiette, mais ne semble pas décider à lui porter de l'interêt");

        }

        //System.out.println("L'animal mange ! ");

    }

    public String getEspece()

    {

        return this.espece.toUpperCase();

    }

    public void setEspece(String nouvelleEspece)

    {

        this.espece = nouvelleEspece;

    }

}